

**Zogo de torneo guerresco medievale
intra li Rioni et li Burgi be' la zittà de Ferrara et non solum
-Giochi di spada medievale tra Armati delle Contrade della città di Ferrara e non solo-**

RAPPRESENTANZE

- Ogni Rappresentanza (Corte Ducale, Contrada, Compagnia d'Arme) dovrà essere composta da almeno 2 Combattenti (18 anni compiuti), 1 Maestro di Campo, 1 Portainsegna o 1 Portabandiera, Musicisti (tamburi -esclusi rullanti moderni, trombe, corni da guerra) –chi ne disponga.
- Facoltativi: Scudiero, Aiutante di Campo.
- I duellanti dovrebbero portare, possibilmente, un nome di battaglia rifacendosi ad un personaggio storico del proprio territorio: di quel personaggio si chiedono alcuni cenni storici, quali ausilio alla presentazione.
- I Maestri di Campo dovranno segnalare al Giudice di Gara i colpi subiti dall'Armato loro assegnato.
- I Maestri di Campo non potranno far parte dello stesso Gruppo d'Arme del Campione loro assegnato.

Sarà cura dell'Organizzazione fornire un Araldo e/o un Banditore e Giudice/i di Gara.

FORMAZIONE DELLE RAPPRESENTANZE

- I Portinsegna / Portabandiera, con il relativo stendardo, precederanno i propri Armati.
- Insegne araldiche (scudo, stendardo, bandiera) proprie, chi ne disponga, o del Gruppo d'Arme di appartenenza, portate dallo Scudiero o dall'Aiutante di campo, seguiranno l'Armato.

PRESENTAZIONE

- Le Rappresentanze convenute saranno fatte entrare, una di seguito all'altra, nella Piazza del Municipio ove saranno chiamate nominalmente.
- Ciascuna Rappresentanza avanzerà accompagnata dal suono dei propri Musicisti;
- Il Giudice di gara della Rappresentanza chiamata, pronuncerà ad alta voce il nome d'arme dei propri Duellanti, accompagnato, in sottofondo, dai Musicisti del Gruppo che, alla fine, termineranno con un forte crescendo.
Qualora un Gruppo non disponga di Musicisti, sarà accompagnato dai Musicisti delle altre Rappresentanze.
- Terminata la presentazione, le Rappresentanze romperanno i ranghi e si sistemeranno entro la Piazza.

CHIAMATA DEI CAMPIONI

I Duellanti chiamati in lizza, avranno 60 m" per presentarsi -fatti salvi giustificabili casi di necessità, pena la squalifica e la relativa sconfitta.

LA LIZZA

È una porzione della Piazza del Municipio, delle dimensioni di circa m. 8 x 8, delimitata da balle di paglia.

Al suo interno potranno stare :

- I Contendenti;
- I Maestri di Campo (che seguiranno i Duellanti loro assegnati indicandone i colpi subiti).
- Il Giudice di Gara -fornito dall'Organizzazione, munito di bastone o di arma in asta (starà a bordo lizza e raccoglierà i punti segnalatigli dai Maestri di Campo, convalidandoli o meno).

All'esterno della lizza staranno -su opposti lati:

- I Portainsegna / Portabandiera delle due Rappresentanze con i relativi stendardi;
- Gli Scudieri / Aiutanti di Campo con le insegne araldiche (stendardo, bandiera) del loro Armato, se ne disponga, o del Gruppo d'Arme di appartenenza.

ARMI e ARMATURE

Si premette e si precisa che
tutte le armi indicate e/o utilizzate nel corso della manifestazione
sono esclusivamente repliche idonee alla rievocazione storica di combattimenti medievali

- Spade ad una mano con lama senza filo e con punta arrotondata.
- Spade ad una mano e mezzo (bastarde), con lama senza filo e con punta arrotondata.
- Daghe con lama senza filo e punta non acuminata.
- Scudi in grado di poter reggere i colpi delle armi da taglio e da botta.
- Armi in asta idonee a combattere
- Mazze o martelli d'arme, solo per duellanti muniti di protezioni pesanti e scudi idonei.
- Armature: possono essere *mezze* o complete.
- Mezze armature: devono obbligatoriamente comprendere elementi quali: elmi, petti, spallacci, bracciali, guanti o mitteni.
- Pugnali e stilette sono tollerati esclusivamente quali accessori estetici dell'abbigliamento e non devono mai essere estratti né impugnati, pena la squalifica e la relativa sconfitta.

COMBATTIMENTO

Prima e dopo il combattimento, è fatto obbligo di salutare il Giudice di Campo, l'avversario ed il pubblico.

Nel duello è permesso :

- Usare terminologie, parlate o gerghi strettamente legati all'epoca.
- Trattandosi di una dimostrazione di *tenzone gentile* è assolutamente vietato l'uso gratuito dell'offesa fine a sé stessa, eccezion fatta per i motti di scherno e/o di goliardica provocazione, non offensivi.
- Urlare.
- Incitare il pubblico.

Le modalità del combattimento (numero di scontri, loro durata, criteri di giudizio) saranno definiti in base alle iscrizioni e verranno comunicate sul campo.

È assolutamente vietato, e comporta l'immediata sconfitta per squalifica:

- Colpire l'avversario a pieno contatto e a piena forza.
- Compiere mosse che mettano in pericolo l'avversario.
- Colpire dalle scarselle (o linea della cintura) in giù.
- Colpire la testa o il volto.

Qualora fra tutti gli Iscritti, anche di diverse Rappresentanze, vi sia almeno una coppia in grado di esibirsi in un combattimento a mani nude, si potrà dar vita ad un ulteriore forma di spettacolo.

Per meglio coinvolgere il pubblico
un Araldo, o un Banditore, illustrerà, via via, quanto starà per succedere entro la lizza.

PARTECIPAZIONE: Iscrizione e Responsabilità

- L'iscrizione dovrà essere effettuata su apposito modulo, allegato al regolamento della tenzone.
- La presentazione della domanda d'iscrizione comporta la piena conoscenza del presente Regolamento.
- Ogni duellante è responsabile del proprio equipaggiamento, della sua custodia e del suo corretto utilizzo.
- L'Organizzazione declina ogni responsabilità derivante da eventuali furti e danni a persone o cose avvenuti durante lo svolgimento dell'intera manifestazione.

Confidando nella Vostra partecipazione, auguriamo una buona giornata in compagnia, tra amici.

LANZE SPEZZAOE 'DE SAN PAOLO

Quota di iscrizione:

Duellanti = € 15,00 -comprensivi del pranzo.
Solo combattimento = € 5,00
Non combattenti = € 10,00
Bambini -inf. 10 aa. = € 5,00

Dopo il pranzo si procederà alla premiazione con la consegna dei riconoscimenti di partecipazione al
Zogo de torneo guerresco medievale tra Rioni et Burgi de' la zittà de Ferrara.

Il presente Regolamento ed il modulo d'iscrizione sono scaricabili dal sito della Contrada:
www.rionesanpaolo.com

**

*

LANZE SPEZZAOE 'DE SAN PAOLO: Rione San Paolo - Via Darsena, 90 - 44122 Ferrara (J)

☎1: +347836.3801 ~ ☎2: +338.246.7297 ~ ✉: segreteria@rionesanpaolo.com ~ www.rionesanpaolo.com